



1, Rue Léon Morel  
5032 Isnes  
(32) 081 586 119

# AES Mobile

## Présentation de l'application

Votre commune met en place un système de gestion pour l'accueil extrascolaire. Cette application fonctionne, entre autres, avec un système de scan de QR Codes. Ces scans seront transmis à notre base de données de gestion de l'accueil extrascolaire.



### Créé pour vous faciliter la vie

Pour scanner les QR Codes des enfants, nous vous présentons **AES Mobile**. C'est une application smartphone qui a été créée pour vous rendre la tâche plus facile lors de l'accueil des enfants. Elle a été développée sur le terrain et non dans un bureau.

#### **Mobilité**

Vous n'avez pas besoin de connexion Internet durant les scans. Celui-ci est uniquement indispensable lors des transmissions des données au système de gestion AES.

<b>Présentation de l'application</b>	<b>1</b>
<b>Un peu de technique</b>	<b>3</b>
<b>Scan automatique</b>	<b>5</b>
<b>Scan manuel</b>	<b>6</b>
<b>Suppression de scan</b>	<b>7</b>
<b>Transmission des données</b>	<b>8</b>

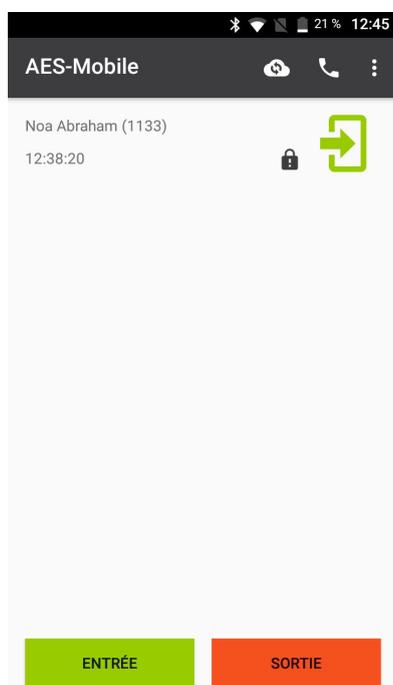
## 1. Un peu de technique



Nous ne stockons pas d'informations personnelles dans le QR Code. C'est-à-dire pas de nom, d'âge ou d'adresse. Les parents peuvent scanner les QR Codes. Ils ne verront qu'un numéro apparaître. Celui-ci n'est utile à personne d'autre qu'à notre système de gestion AES et à votre application AES Mobile dans une moindre mesure.

Chaque smartphone est lié à un lieu d'accueil et contient la liste d'élèves de celui-ci. Un smartphone lié au lieu d'accueil **A** ne pourra pas être utilisé pour scanner les enfants du lieu d'accueil **B**. Les smartphones ne sont donc pas interchangeables. Ceci est très important surtout notamment pour les chiffres des rapports ONE.

Les heures des présences scannées sont envoyées au système de gestion AES. Les présences étant prises par votre smartphone, l'heure de celui-ci détermine l'heure d'entrée ou de sortie d'un enfant. Chaque présence prise pour un enfant sera donc précise et ne sera pas contestable par le parent (Attention alors à l'heure de votre smartphone)



Nous avons essayé de rendre l'utilisation du smartphone la plus simple possible, l'écran en témoigne (vert pour entrée et rouge pour sortie). Certaines fonctionnalités sont présentes pour vous permettre d'être paré à tout imprévu (un nouvel enfant présent à votre école, un enfant qui a perdu son badge, une erreur de scan, etc..)

Il n'y a pas besoin de connexion Internet pour scanner. Néanmoins, il en faut une absolument pour transmettre les données. Idéalement, les transmissions se font le soir une fois la journée terminée. Il faudra dans ce cas connecter le smartphone à Internet (Wifi ou 3G) et transmettre les données via le bouton prévu à cet effet (voir point 4).

C'est donc vous qui alimentez la base de données du logiciel de gestion AES. S'occuper de l'accueil des enfants est fort demandeur en temps et en énergie. C'est pour cela que nous mettons tout en oeuvre pour que vous passiez le moins de temps possible à vous soucier des présences (et des tâches administratives, des paiements en liquides,...)

AES Mobile est en constante évolution. Si vous avez des idées ou des remarques pour rendre l'application AES Mobile meilleure, n'hésitez pas à nous le faire parvenir.

## 2.Scan automatique

Selon la configuration de vos activités (à voir avec votre coordinatrice ATL ou autre responsable), les scans peuvent varier.

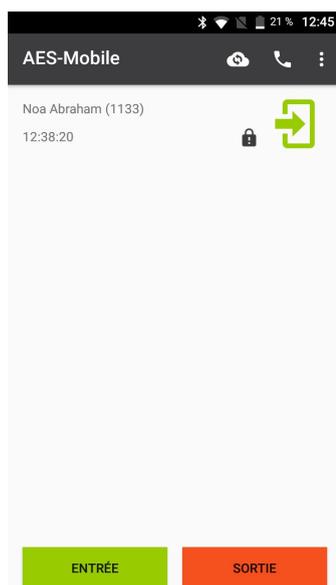
Dans la plupart des cas il faut scanner :

- En **ENTRÉE** : le matin (lorsque l'enfant arrive)
- En **SORTIE** : le soir (lorsque l'enfant part)

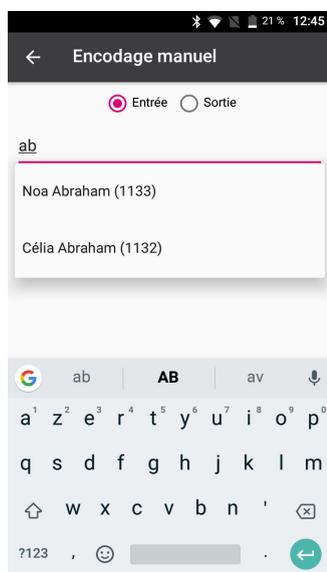
L'application de gestion AES se chargera de retracer la journée de l'enfant grâce à vos 2 scans. Vous ne devez donc ne pas vous occuper du reste !

**Cas exceptionnels** : Si l'enfant arrive au matin (vous le scannez en **entrée**) et si peu de temps après il repart avant la fin de la garderie pour cause de maladie par exemple (vous le scannez en **sortie** : il ne paiera pas jusqu'à la fin de la garderie). Ce système est valable aussi pour le soir si l'enfant arrive en retard ou s'il part à une autre activité pendant la garderie.

Lorsque vous appuyez "**Entrée**" ou "**Sortie**", l'appareil photo s'active. Il vous suffit ensuite de scanner le QR Code de l'enfant.



Si l'application connaît cet enfant, il apparaîtra dans la liste.



## Nouvel enfant

Si c'est un nouvel enfant qui vient d'arriver dans l'école, il faut tout d'abord qu'il soit encodé dans le logiciel de gestion AES par une autre personne ayant accès au programme. Il faudra dans ce cas communiquer les différentes informations telles que son nom, prénom, date de naissance, parent, adresse,...

Une fois qu'il est encodé dans le système AES, il ne vous reste plus qu'à faire une transmission de données pour retrouver dans le smartphone les nouveaux enfants.

## Nouveau badge

### Badge anonyme

Si l'enfant ne possède pas de badge, il faudra lier un QR Code n'appartenant pas déjà à un enfant.

Pour cela il vous suffit de scanner le badge vierge (en entrée ou sortie) et de choisir l'enfant.

Une barre de recherche apparaîtra, tapez le nom de l'enfant (quelques lettres suffisent), sélectionnez l'enfant pour lui affecter le QR Code. Lors des prochains scans le smartphone reconnaîtra le badge.

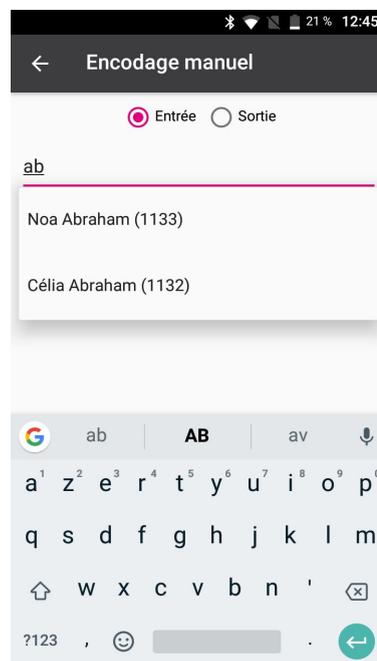
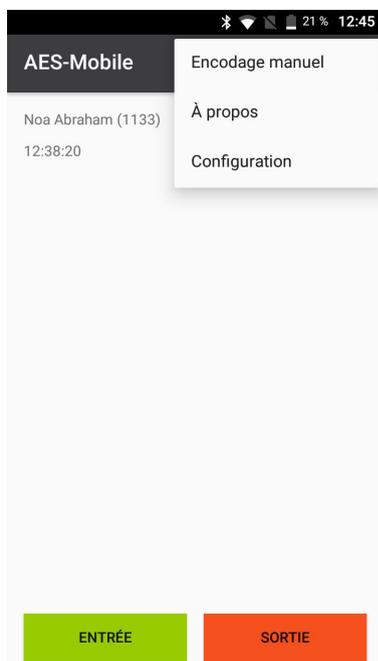
## 3. Scan manuel

Que faire si un enfant a perdu ou oublié son badge? Il faut prévenir la coordinatrice ATL pour en refaire un.

il est toujours possible d'entrer manuellement l'entrée ou la sortie d'un enfant dans le smartphone. Vous pouvez le faire de 2 façons.

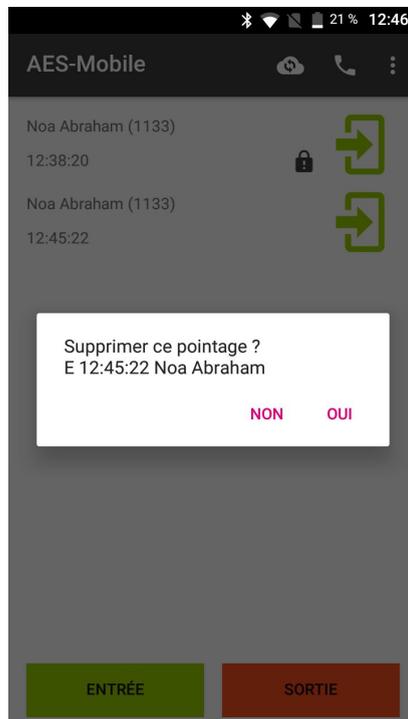
1. Au-dessus à droite de l'application appuyez sur les  et sélectionnez "Encodage manuel". Choisissez Entrée ou Sortie, selon le type de scan que vous voulez effectuer et encodez l'enfant dans la barre de recherche comme pour le point précédent sur le badge perdu. Validez ensuite ce scan. 

2. Laissez votre doigt appuyé sur le bouton **Entrée** ou **Sortie**. Cela ouvrira l'encodage manuel comme pour le point 1. La différence est que le type de scan a déjà été choisis. Il ne vous reste plus qu'à sélectionner l'enfant et valider ce scan manuel.



## 4. Suppression de scan

Si une erreur de scan est faite, vous pouvez supprimer celui-ci simplement en laissant votre doigt appuyé dessus. Une fenêtre va s'ouvrir et demandera une confirmation de suppression. Appuyez sur oui ou non. **Attention, cet acte est irréversible.**



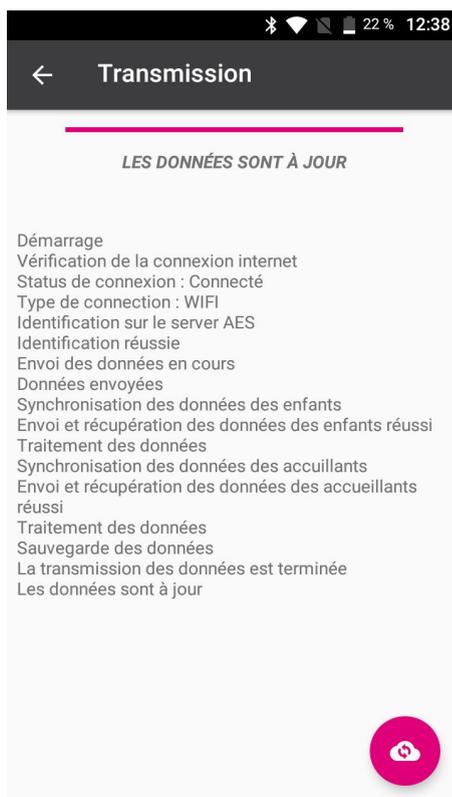
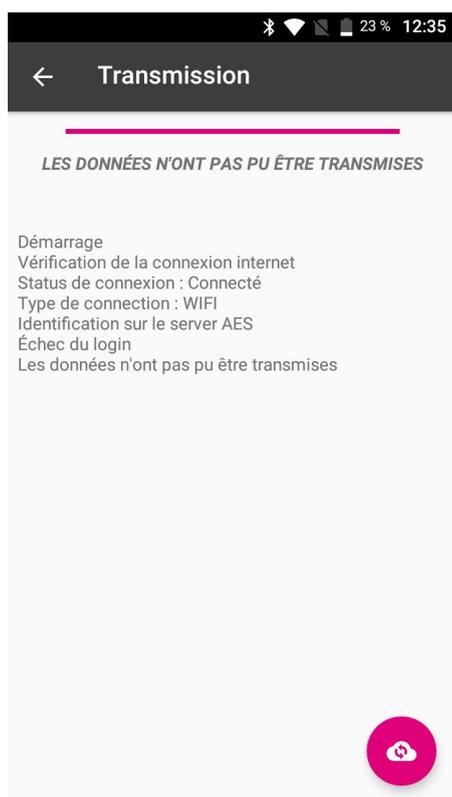
## 5. Transmission des données

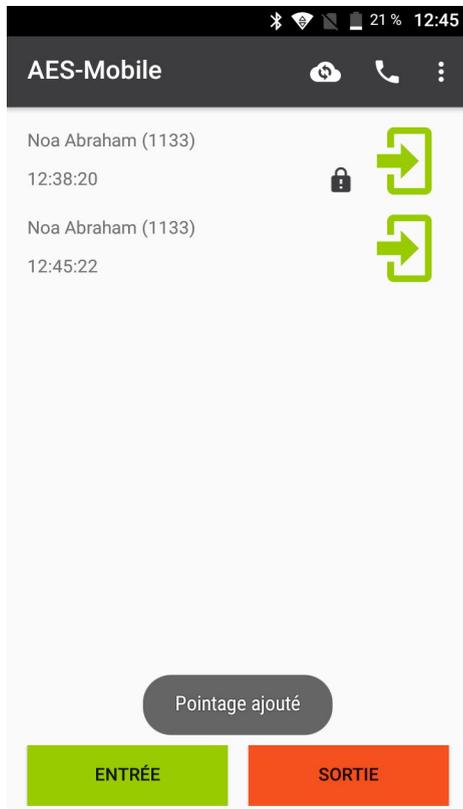
La transmission des données fait 2 choses.

1. Elle transmet les scans effectués;
2. Elle met à jour ma liste des enfants du smartphone. Si un enfant change de lieux d'accueil ou si un autre arrive dans le courant de l'année, c'est à cette étape que le smartphone se mettra à jour.

Dès que vous voulez transmettre les données, assurez-vous que vous avez une connexion Internet et appuyez sur le bouton de transmission de données. 

Vous allez alors voir une série d'information défilées. Le plus important est le message en haut:





Les scans restent affichés sur votre smartphone toute la journée. Si vous décidez de transmettre les données sur le temps de midi, vous verrez alors apparaître un cadenas à côté des présences déjà effectuées. C'est pour signaler que ces présences ne peuvent plus être supprimées. Une fois les données transmises au système de gestion extrascolaire, vous ne pouvez plus intervenir dessus. Pas de panique, des corrections sont toujours réalisables dans le système de gestion extrascolaire.

Vous pouvez également voir à quand remonte la dernière synchronisation:

1. allez dans le menu 
2. appuyez sur "À propos"

